

KDiveLog

Version 0.1 Beta



Voraussetzungen für KDiveLog

KDiveLog setzt folgende Software voraus:

1. Eine installierte Datenbank (MySQL oder MariaDB)
2. Java ab Version 6

Installation der Datenbank.

Als Datenbank kann man entweder MySQL oder MariaDB verwenden. Ich beschreibe die Installation von MariaDB – wer aber möchte, kann auch MySQL installieren.

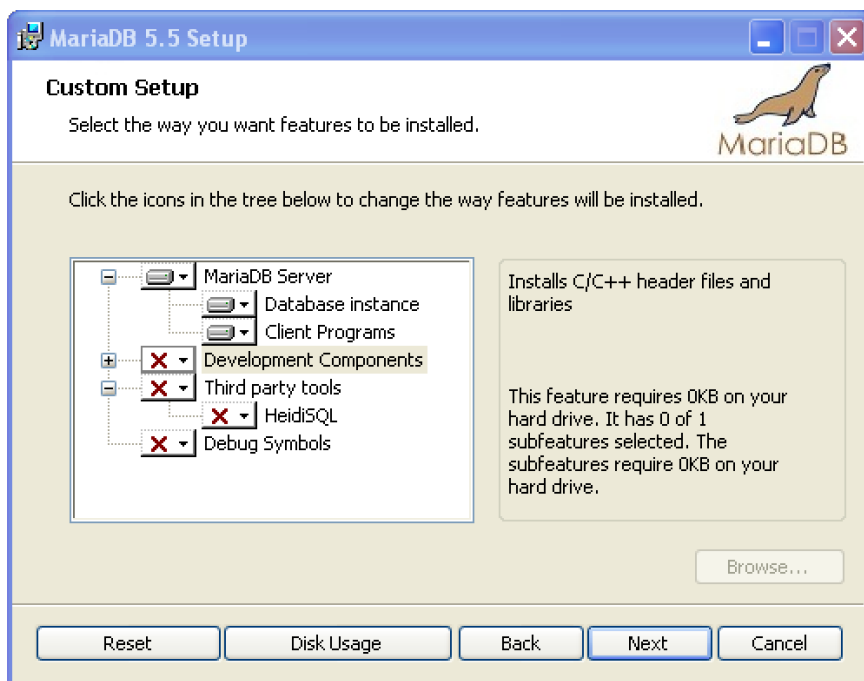
Als erstes muss die Datenbank heruntergeladen werden. Den Download von MariaDB findet man unter <https://downloads.mariadb.org/mariadb/5.5.29/>. MariaDB sowie MySQL kann man kostenlos downloaden und verwenden, bei MySQL sollte der **MySQL Community Server** verwendet werden, er lässt sich unter <http://www.mysql.com/downloads/mysql/> downloaden.

Bei MariaDB sowie MySQL wählt man am besten einen Installer (bei MySQL den **MySQL Installer 5.6** für MariaDB den entsprechenden *.msi Installer für 32 oder 64 Bit Systeme).

Ich verwende hier den **mariadb-5.5.29-win32.msi** Installer für ein Windows XP, benutzt man ein Windows 7 oder Windows 8 in 64bit sollte man auch den 64bit Installer von MariaDB verwenden. Durch klicken auf „**No thanks, just take me to the download**“ braucht man keinen Namen für den Download angeben.

Nach dem starten des Installers und klicken auf **Next** muss die Lizenz angenommen werden. Durch einen weiteren Klick auf **Next** gelangt man zur Auswahl der Features die installiert werden sollen. **Development Components**, **Third party tools** sowie **Debug Symbols** kann man deaktivieren, diese Features werden nicht benötigt. Durch einen Klick auf das **Icon** vor dem Feature und anschließenden Klick auf **Entire Feature will be unavailable** deaktiviert man dieses Feature.

Sind die Features deaktiviert sollte das Installer-Fenster so aussehen.





Klickt man nun auf **Next** gelangt man zur Eingabe des Kennwortes für die Datenbank, ich habe hier einfach „**diver**“ als Kennwort gewählt. Liegt die Datenbank nicht auf dem Rechner auf dem KDiveLog läuft muss ein Haken vor „**Enable access from remote machines for 'root' user**“ gesetzt werden. Ebenfalls sollte man einen Haken vor „**Use UTF8 as default server's character set**“ setzen.

User settings

Default instance properties
MariaDB 5.5 database configuration

☒ **Modify password for database user 'root'**

New root password: Enter new root password

Confirm: Retype the password

☒ **Enable access from remote machines for 'root' user**

☐ **Create An Anonymous Account**

This option will create an anonymous account on this server.
Please note: this setting can lead to insecure systems.

☒ **Use UTF8 as default server's character set**

Back Next Cancel

Ein weiterer Klick auf **Next** öffnet die nächste Seite, auf der die vorgewählten Einstellungen gelassen werden sollten. Wichtig ist der Haken vor „**Install as service**“, der bewirkt, dass die Datenbank bei jedem Rechnerstart automatisch gestartet wird. Die Datenbank benötigt so gut wie keine Rechenleistung im Leerlauf, d.h. das System wird nicht durch die Datenbank ausgebremst. Über den „**Service Name**“ (MySQL) braucht man sich nicht wundern, denn MariaDB ist ein Fork von MySQL und kompatibel dazu.

Database settings

Default instance properties
MariaDB 5.5 database configuration

☒ **Install as service**

Service Name:

☒ **Enable networking**

TCP port:

☒ **Optimize for transactions**

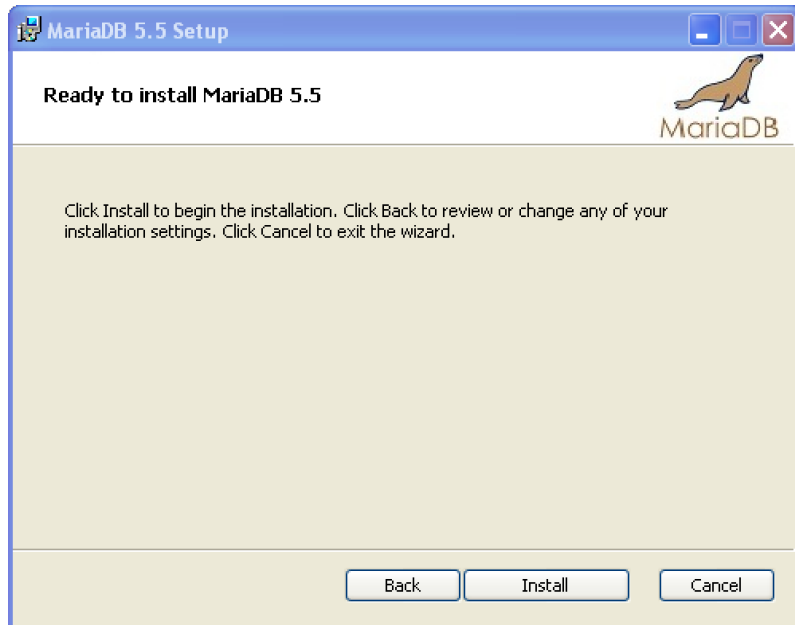
(Uses transactional storage engine and "strict" SQL mode)

Buffer pool size: MB

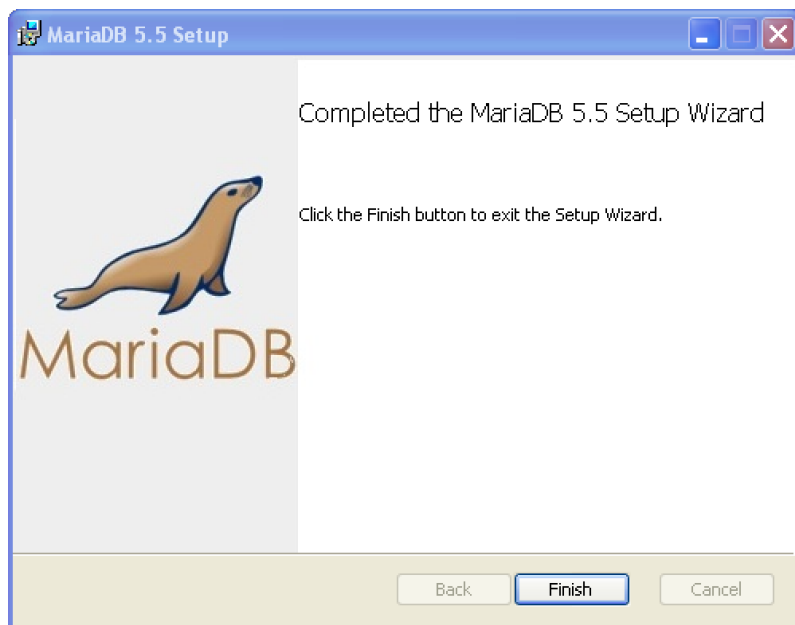
Back Next Cancel



Diese sowie die nächste Seite ebenfalls durch einen Klick auf **Next** verlassen. Auf der folgenden Seite startet durch einen Klick auf „**Install**“ die Installation von MariaDB.



Die Installation schließt man anschließend durch einen Klick auf „**Finish**“ ab.





Installation von KDiveLog

Zur Installation von KDiveLog muss die Datei **KDiveLog.zip** entpackt und anschließend der Ordner **KDiveLog** nach z.B:

1. C:\Programme\ (Windows Rechner)
 2. /home/[username/] (Linux / Unix Rechner)
 3. /Benutzer/[username/] bzw. /Users/[username/] (Mac Rechner)
- kopiert werden. Für Mac Rechner folgt noch eine Version, die man ins /Programme/ bzw. /Applications/ Verzeichnis kopieren kann.

Anschließend muss die Datei

[Installationsverzeichnis]\defaults\defaults.xml (Windows Rechner)

z.B. C:\Programme\KDiveLog\defaults\defaults.xml

bzw.

[Installationsverzeichnis]/defaults/defaults.xml (Mac, Linux, Unix Rechner)

z.B. /home/joerg/KDiveLog/defaults/defaults.xml (Linux, Unix Rechner)

z.B. /Users/joerg/KDiveLog/defaults/defaults.xml (Mac Rechner)

bearbeitet werden.

Folgende Zeilen müssen ggf. angepasst werden.

```
<databases>
```

```
<database
```

```
    identifier="Datenbank"
```

```
    type="MySQL"
```

```
    host="localhost"
```

```
    dbname="kdivelog"
```

```
    username="root"
```

```
    password="diver"/>
```

```
</databases>
```

Befindet sich die Datenbank auf den selben Rechner, kann das Attribut **host** so belassen werden. Befindet sich die Datenbank auf einem anderen Rechner muss „**localhost**“ durch die IP bzw. den Domainnamen des Rechners ersetzt werden, auf dem sich die Datenbank befindet.

Das Attribut **dbname** kann – wenn man möchte – geändert werden. Das Attribut **dbname** enthält den Datenbanknamen.

Die Attribute **username** und **password** müssen die Daten eines gültigen Datenbank Accounts haben. Hat man die Datenbank MariaDB wie oben beschrieben installiert, können die Einstellungen so belassen werden.



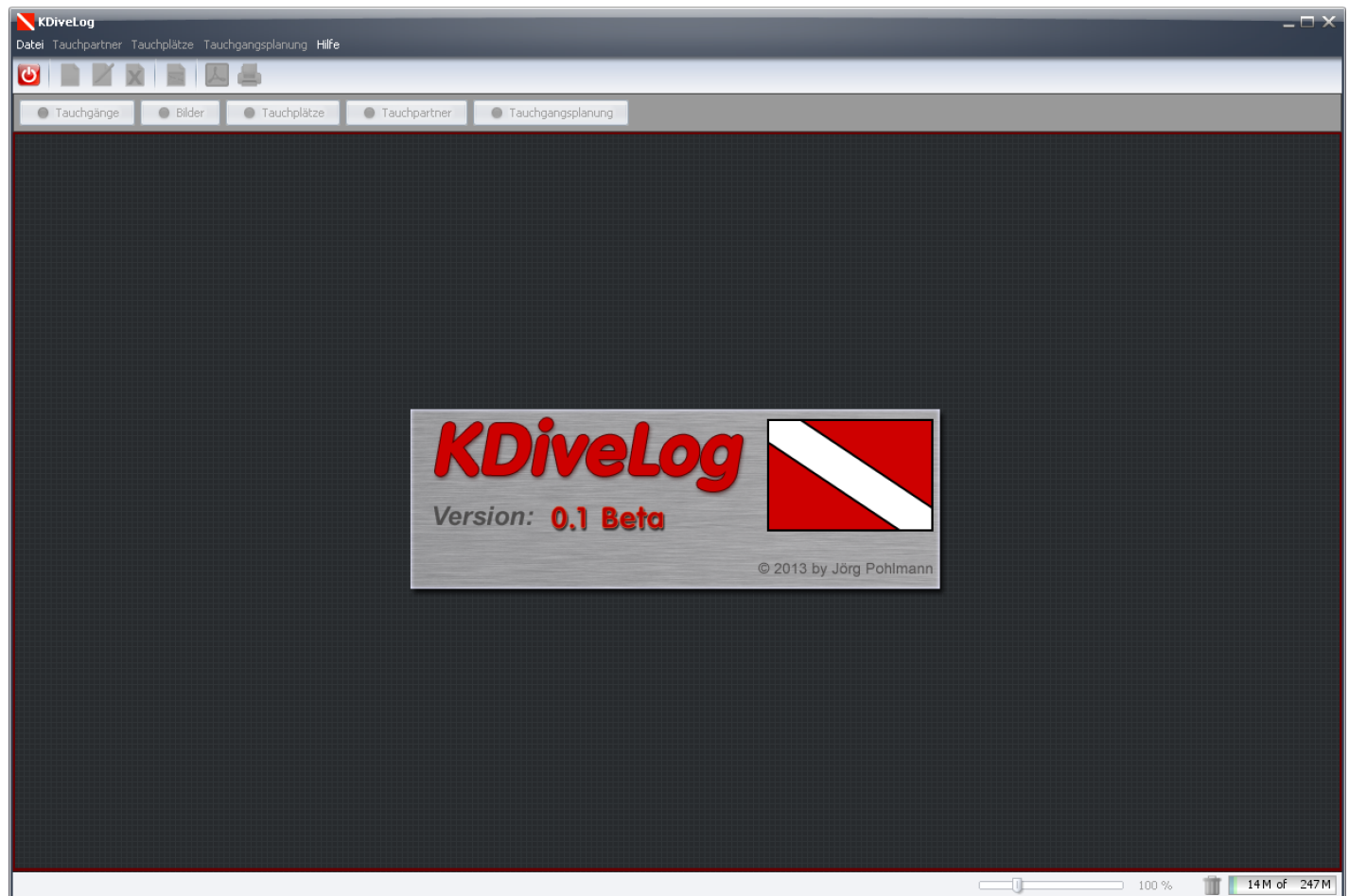
Starten von KDiveLog

Um KDiveLog zu starten muss sichergestellt sein, dass die Datenbank läuft. Durch aufrufen von **kdivelog.bat** (Windows Rechner) bzw. **kdivelog.sh** (Mac, Linux, Unix Rechner) im Installationsverzeichnis wird KDiveLog gestartet.

TIP: Man kann sich ja einen Link zur Datei auf den Desktop legen.

Findet KDiveLog die angegebene Datenbank nicht, fragt KDiveLog nach, ob eine neue Datenbank mit dem angegebenen Namen angelegt werden soll. Bestätigt man den Dialog mit **Ja**, wird eine neue Datenbank angelegt.

Nach dem ersten Start sieht das Programmfenster von **KDiveLog** wie folgt aus:



Wurde eine neue Datenbank angelegt, oder wurde noch kein Benutzer angelegt muss jetzt ein neuer Benutzer angelegt werden.



Benutzer anlegen

Ein Benutzer wird unter **Datei --> Benutzer --> Benutzer anlegen** angelegt.

Es lassen sich beliebig viele Benutzer anlegen, allerdings müssen sich alle Benutzer im **Benutzernamen** unterscheiden. Der **Benutzername** ist pro Datenbank einmalig d.h. es kann nur einen Benutzer mit dem **Benutzernamen** „Diver“ geben.

Benutzer anlegen

Benutzername:

Vorname:

Nachname:

Adresse:

PLZ:

Wohnort:

Land:

E-Mail:

Geburtstag:

Geschlecht:

Passwort alt: ☐ Passwort ändern

Passwort:

Passwort w.:

Hat man alle Daten angegeben und den Benutzer durch einen Klick auf das Button **Benutzer anlegen** angelegt, wird man gefragt ob man sich beim nächsten Programmstart automatisch anmelden will. Bestätigt man die Frage mit **Ja**, wird man bei jedem Programmstart automatisch angemeldet, ansonsten müsste man sich jedes mal anmelden.

Ist der Benutzer erfolgreich angelegt, kann er nun beginnen Tauchplätze, Taupartner und Tauchgänge anzulegen.



Tauchpartner anlegen / verwalten

Um einen Tauchpartner anzulegen / bearbeiten gibt es mehrere Möglichkeiten:

1. Über das Menü: **Tauchpartner --> Tauchpartner verwalten**.
2. Über das entsprechende **Button** in der Toolbar der Tauchpartner Ansicht.

Tauchpartner verwalten

Vorname	Nachname
Egon	Müller

Vorname

Nachname

Adresse

Plz

Ort

Land

Geburtstag


Geschlecht

E-Mail

Telefon

Handy

Bemerkungen



Ein Klick auf **Erstellen** erstellt einen neuen Tauchpartner, **Speichern** speichert die aktuellen Daten beim Tauchpartner der in der linken Tabelle selektiert ist. **Löschen** löscht den selektierten Tauchpartner.



Tauchplätze anlegen / verwalten

Um einen Tauchplatz anzulegen / bearbeiten gibt es mehrere Möglichkeiten:

1. Über das Menü: **Tauchplätze --> Tauchplätze verwalten.**
2. Über das entsprechende **Button** in der Toolbar der Tauchplatz Ansicht.

Tauchplätze verwalten

Tauchplatz
Pioniertafel

Name:

Adresse:

Plz:

Ort:

Land:

GPS: Latitude Longitude Altitude (m)

Bemerkung:

Ein Klick auf **Erstellen** erstellt einen neuen Tauchplatz, **Speichern** speichert die aktuellen Daten beim Tauchplatz der in der linken Tabelle selektiert ist. **Löschen** löscht den selektierten Tauchplatz. Gibt man die korrekten GPS Daten ein, kann man aus der Tauchplatz Ansicht direkt Google Maps aufrufen und sich den Tauchplatz anzeigen lassen.



Benutzerdefinierte Aktivitäten

Bei den Tauchgängen kann man Aktivitäten auswählen die zum Tauchgang passen, z.B. Fundive, Nachttauchgang usw. Es sind 15 fest vorgegebene Aktivitäten vorhanden, die sich nicht verändern lassen, sowie 15 Benutzerdefinierte Aktivitäten die man editieren kann.

Unter **Datei --> Einstellungen --> Benutzerdefinierte Aktivitäten** öffnet sich der Dialog zum editieren der Aktivitäten.

The screenshot shows a dialog box titled 'Aktivitäten bearbeiten' (Edit Activities) with a close button (X) in the top right corner. The main heading inside the dialog is 'Benutzerdefinierte Aktivitäten' (User-defined Activities). Below the heading, there are 15 activity entries, each consisting of a small square checkbox followed by a text box containing the activity name. The activities are arranged in three rows of five:

- Row 1: Activity 1, Activity 2, Activity 3, Activity 4, Activity 5
- Row 2: Activity 6, Activity 7, Activity 8, Activity 9, Activity 10
- Row 3: Activity 11, Activity 12, Activity 13, Activity 14, Activity 15

All checkboxes are currently unchecked. At the bottom right of the dialog, there are two buttons: 'Speichern' (Save) and 'Beenden' (End).



Bedienung von KDiveLog

Im folgenden Bild ist die Oberfläche von **KDiveLog** mit ein paar Tauchgängen zu sehen. Auf der linken Seite befindet sich je nach ausgewählter Ansicht die Liste mit den Tauchgängen, Tauchplätzen, Tauchpartnern und den Bildern. Die rechte Seite zeigt die Ansicht der Daten. Die Ansicht der Daten ist frei konfigurierbar, jeder kann sie seinem Geschmack anpassen.

# Nr.	Tauchplatz	Datum
4	Hemmoor	01.03.2013 - 12:45:...
3	Walchensee Pionier...	02.03.2013 - 21:04:...
1	Hemmoor	01.01.1970 - 00:12:...

Tauchgang: 00003
Datum: 03.03.2013
Uhrzeit: 20:48
Tauchplatz: Walchensee Pioniertafen
Land: (DE), Deutschland, Bundesrepublik

Basisdaten
 Luft Temp.: 12,00 C°
 Wasser Temp.: 5,00 C°
 Wetter: leicht bewölkt
 Sichtweite: 10,00 m

Tauchpartner:
 Egon Mustermann
 Willi Winzig

Tauchprofil
 Tauchdauer: 0:55
 Tauchtiefe: 50,00 m
 Dekotiefe: 4,50 m für 10 min
 Tauchgangsart: OCR (Offenes System)
 Gasart: Druckluft
 Gasgemisch: 21% O2 - 79% N2 - 0% He
 Flaschentyp: Carbon
 Flaschengröße: 10 Liter
 Startdruck: 200,00 bar
 Enddruck: 40,00 bar
 Verbrauch: 1600,00 Liter / 160,00 bar
 Anzugtype: Trocken
 Bleimenge: 5,0 kg

☒ Fun
☐ Eistauchen
☐ Drifttauchen
☐ AK 1
☐ AK 6
☐ AK 11

☐ Ausbildung
☒ Bergseetauchen
☐ Rifftauchen
☐ AK 2
☐ AK 7
☐ AK 12

☐ Training
☐ Höhlentauchen
☐ Steilwandtauchen
☐ AK 3
☐ AK 8
☐ AK 13

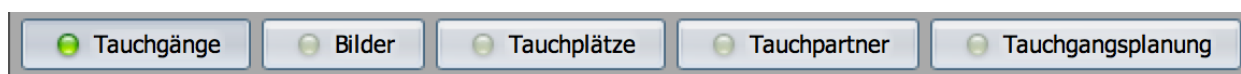
☐ Fotografie
☐ Flusstauschen
☐ Suchen
☐ AK 4
☐ AK 9
☐ AK 14

☐ Nachttauchen
☐ Wracktauchen
☒ Bergen
☐ AK 5
☐ AK 10
☐ AK 15

Dies war ein schöner Tauchgang zum Käfer.

Oberhalb der Ansicht befindet sich die Auswahlleiste der Ansichten, darüber eine Toolbar mit Funktionen zur Bedienung vom **KDiveLog**.

Auswahlleiste der Ansichten



Mit der Auswahlleiste der Ansichten schaltet man zwischen den einzelnen Ansichten hin und her. Folgende Ansichten stehen zur Verfügung:

Tauchgänge, Bilder, Tauchplätze, Tauchpartner und Tauchgangsplanung.



Toolbar

Die Toolbar enthält Funktionen zur Bedienung von KDiveLog.



KDiveLog beenden.



Neuen Datensatz erstellen, in den Ansichten Tauchgänge und Bilder wird ein neuer Tauchgang angelegt, in der Ansicht Tauchpartner ein neuer Tauchpartner und bei Tauchplätze ein neuer Tauchplatz.



Wie zuvor, jedoch wird kein neuer Datensatz erstellt sondern der in der Liste selektierte Datensatz bearbeitet.



Hiermit werden die in der Liste selektierten Datensätze gelöscht.



Hier folgen demnächst Statistikfunktionen.

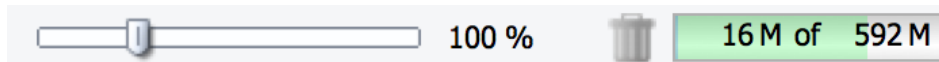


Der auf der rechten Seite dargestellte Datensatz wird als PDF Datei exportiert.




Der auf der rechten Seite dargestellte Datensatz wird gedruckt.

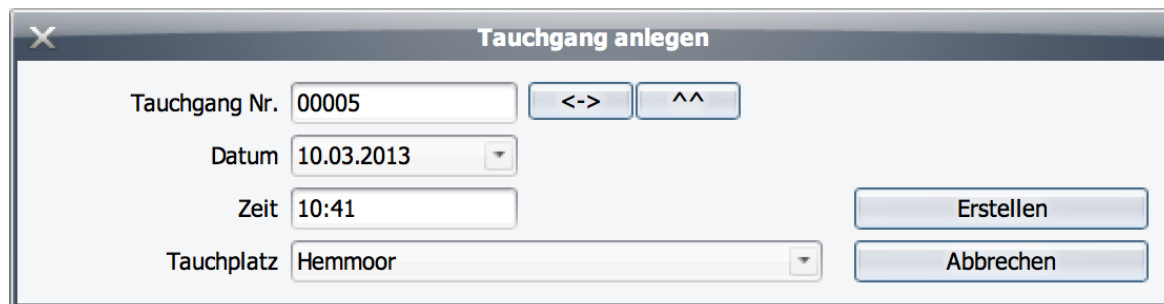
In der Statusleite befindet sich ein **Schieberegler**, mit dem sich die Ausgabeseiten im Bereich von **50% bis 250%** skalieren lassen. Ein Klick auf den Mülleimer bereinigt ggf. nicht mehr benötigten Speicherplatz, der Speicherverbrauch wird rechts angezeigt.





Tauchgang anlegen

Um einen neuen Tauchgang anzulegen, muss man sich in der Ansicht Tauchgänge oder Bilder befinden. Durch einen Klick auf das  Button wird ein Dialog eröffnet, in dem man Daten vorgeben muss.



The dialog box titled 'Tauchgang anlegen' contains the following fields and buttons:

- Tauchgang Nr.: Input field with '00005', buttons '<->' and '^>'.
- Datum: Date picker showing '10.03.2013'.
- Zeit: Time input field showing '10:41'.
- Tauchplatz: Dropdown menu showing 'Hemmoor'.
- Buttons: 'Erstellen' and 'Abbrechen'.

Hier gibt es drei Möglichkeiten eine Tauchgangsnummer vorzugeben:

1. Durch Eingabe der Tauchgangsnummer ins Eingabefeld.
2. Über das Button <->, hier wird die erste freie Tauchgangsnummer gesucht die nicht vergeben ist. Gibt es z.B. die Tauchgangsnummern 1,2,3,5 wird die Nummer 4 gewählt.
3. Über das Button ^>, hier wird die Tauchgangsnummer vergeben, die hinter der letzten Nummer – der höchsten - liegt die vergeben wurde.

Ist noch kein Tauchplatz vorhanden, kann dieser später ausgewählt werden. Durch einen Klick auf **Erstellen** wird ein neuer Tauchgang angelegt und der Dialog zum editieren geöffnet.



Tab **Grunddaten** sind alle Grunddaten des Tauchgangs vorhanden, der Tauchplatz sowie die Tauchpartner lassen sich über den kleinen Button hinter dem entsprechenden Feld auswählen.

00005

«

Datum 10.03.13

Tauchplatz Walchensee Pioniertafen

Zeit 10:42

Grunddaten

Bemerkung

Aktivitäten

Profil

Gase

Bilder

Grunddaten

Nummer 00005

Datum 10.03.2013

Zeit 10:42

Tauchplatz Walchensee Pioniertafen

Umgebung

Wetter sonnig

Lufttemperatur 12,00 C°

Wassertemperatur 4,00 C°

Sichtweite 10,00 m

Tauchpartner

Vorname	Nachname
Egon	Mustermann
Willi	Winzig

Allgemeine Daten

Tauchgangsdauer 00:34

Tauchtiefe 32,00 m

Dekostop 3,0 m 10 min

Tauchgangsart OCR (Offenes System)

Gasart Druckluft

Gasgemisch 21 % O₂ 79 % N₂ % He

Flaschentype Alluminum

Flaschengröße 10,00 Liter

Druck Start 200,00 bar

Druck Ende 80,00 bar

Verbrauch 120 / 1200 bar / Liter

Anzugtyp Trocken

Bleimenge 5,80 kg

Speichern

Beenden

Abbrechen



Klick man auf das kleine rötliche Button hinter dem **Tauchplatz** öffnet sich folgender Dialog.

In der linken Liste befinden sich alle vorhandenen Tauchplätze, ist ein Tauchplatz noch nicht vorhanden, kann man über das Button **Bearbeiten** die Tauchplatzverwaltung aufrufen und einen neuen Tauchplatz anlegen. Das Button **Auswählen** übernimmt den in der Liste selektierten Tauchplatz.

Ein Klick auf das kleine rötliche Button hinter den Tauchpartnern öffnet den folgenden Dialog.

In der linken Liste sind alle Tauchpartner vorhanden, die noch nicht für den Tauchgang ausgewählt wurden, in der rechten befinden sich alle Tauchpartner die bereits ausgewählt wurden. Durch einen Klick auf das Button '>' werden die selektierten Tauchpartner aus der linken Liste in die rechte Liste übernommen, durch das Button '<' werden die selektierten Tauchpartner aus der rechten Liste wieder in die linke Liste verschoben.

Auch hier kann man die Tauchpartner Verwaltung über Bearbeiten öffnen um neue Tauchpartner anzulegen oder bestehende zu bearbeiten.



Im Tab **Bemerkung** lassen lässt sich eine beliebig Bemerkung / Information zu dem Tauchgang eintragen.

×

Tauchgang bearbeiten

00005

«

Datum 10.03.13

Tauchplatz Walchensee Pioniertafen

Zeit 10:42

Grunddaten

Bemerkung

Aktivitäten

Profil

Gase

Bilder

Lorem ipsum dolor sit amet, consetetur sadipscing elitr, sed diam nonumy eirmod tempor invidunt ut labore et dolore magna aliquyam erat, sed diam voluptua. At vero eos et accusam et justo duo dolores et ea rebum. Stet clita kasd gubergren, no sea takimata sanctus est Lorem ipsum dolor sit amet. Lorem ipsum dolor sit amet, consetetur sadipscing elitr, sed diam nonumy eirmod tempor invidunt ut labore et dolore magna aliquyam erat, sed diam voluptua. At vero eos et accusam et justo duo dolores et ea rebum. Stet clita kasd gubergren, no sea takimata sanctus est Lorem ipsum dolor sit amet.

Duis autem vel eum iriure dolor in hendrerit in vulputate velit esse molestie consequat, vel illum dolore eu feugiat nulla facilisis at vero eros et accumsan et iusto odio dignissim qui blandit praesent luptatum zzril delenit augue dui dolore te feugait nulla facilisi. Lorem ipsum dolor sit amet, consetetur adipiscing elit, sed diam nonumy nibh euismod tincidunt ut laoreet dolore magna aliquam erat volutpat.

Ut wisi enim ad minim veniam, quis nostrud exerci tation ullamcorper suscipit lobortis nisl ut aliquip ex ea commodo consequat. Duis autem vel eum iriure dolor in hendrerit in vulputate velit esse molestie consequat, vel illum dolore eu feugiat nulla facilisis at vero eros et accumsan et iusto odio dignissim qui blandit praesent luptatum zzril delenit augue dui dolore te feugait nulla facilisi.

Nam liber tempor cum soluta nobis eleifend option congue nihil imperdiet doming id quod mazim placerat facer possim assum. Lorem ipsum dolor sit amet, consetetur adipiscing elit, sed diam nonumy nibh euismod tincidunt ut laoreet dolore magna aliquam erat volutpat. Ut wisi enim ad minim veniam, quis nostrud exerci tation ullamcorper suscipit lobortis nisl ut aliquip ex ea commodo consequat.

Speichern

Beenden

Abbrechen



Im Tab **Aktivitäten** lassen Aktivitäten zu dem Tauchgang auswählen.

00005

<<

Datum 10.03.13

Tauchplatz Walchensee Pioniertafen

Zeit 10:42

Grunddaten

Bemerkung

Aktivitäten

Profil

Gase

Bilder

Aktivitäten

Basis Aktivitäten

☒ Fun
 ☐ Ausbildung
 ☐ Training
 ☐ Fotografie
 ☐ Nachtauchen

☐ Eistauchen
 ☒ Bergseetauchen
 ☐ Höhlentauchen
 ☐ Flusstauschen
 ☐ Wracktauchen

☐ Drifttauchen
 ☐ Rifftauschen
 ☐ Steilwandtauchen
 ☐ Suchen
 ☐ Bergen

Benutzerdefinierte Aktivitäten

☐ AK 1
 ☐ AK 2
 ☐ AK 3
 ☐ AK 4
 ☐ AK 5

☐ AK 6
 ☐ AK 7
 ☐ AK 8
 ☐ AK 9
 ☐ AK 10

☐ AK 11
 ☐ AK 12
 ☐ AK 13
 ☐ AK 14
 ☐ AK 15

Speichern

Beenden

Abbrechen

Die oberen (**Basis Aktivitäten**) sind fest vorgegeben, die unteren (**Benutzerdefinierte Aktivitäten**) lassen sich wie oben beschrieben individuell anpassen.

Die Tabs **Profil** und **Gase** sind z.Z. nicht implementiert, diese Funktionen werden später nach und nach implementiert.



Im Tab **Bilder** lassen Bilder zu dem Tauchgang einfügen.

00005

<<

Datum 10.03.13

Tauchplatz Walchensee Pioniertafen

Zeit 10:42

Grunddaten

Bemerkung

Aktivitäten

Profil

Gase

Bilder

Bild	Status
	1 - Datei*
	2 - Datei
	3 - Datei
	4 - Datei
	5 - Datei
	6 - Datei
	7 - Datei

⇓ ⇓

⇑ ⇑

Kurzinfo

Berg

Bemerkung

Lorem ipsum dolor sit amet, consetetur sadipscing elitr, sed diam nonumy eirm
 diam voluptua. At vero eos et accusam et justo duo dolores et ea rebum. Stet c

 sit amet. Lorem ipsum dolor sit amet, consetetur sadipscing elitr, sed diam no
 erat, sed diam voluptua. At vero eos et accusam et justo duo dolores et ea reb
 dolor sit amet. Lorem ipsum dolor sit amet, consetetur sadipscing elitr, sed dia
 erat, sed diam voluptua. At vero eos et accusam et justo duo dolores et ea reb
 dolor sit amet.

Hinzufügen

Löschen

Speichern

Beenden

Abbrechen

Über das Button **Hinzufügen** wählt man die Bilder - die man zum Tauchgang hinzufügen will - aus. Da es einige Zeit dauern kann die Bilder einzulesen – wenn es z.B. viele Bilder sind – erscheint ein **Ladebalken** im unteren Bereich des Fensters.

Daten laden

Speichern

Beenden

Abbrechen

Klick man auf das Button **Löschen**, werden alle in der linken Liste selektierten Bilder gelöscht. Mit den beiden **Pfeil-Button** unterhalb der Bilderliste lassen sich die selektierten Bilder in der Reihenfolge verschieben.



Alle Daten werden durch das Button **Speichern** gespeichert, betätigt man das **Beenden** Button werden die Daten gespeichert und der Dialog zum editieren der Tauchgangsdaten geschlossen.

Möchte man noch andere Tauchgänge bearbeiten oder neu anlegen, genügt ein Klick auf das Button neben der Tauchgangsnummer oben Links.

Es erscheint dann folgender Dialog:

X

Tauchgang

# Nr.	Tauchplatz	Datum
5	Walchensee Pioniert...	01.01.1970 - 00:34:00
4	Hemmoor	01.03.2013 - 12:45:00
3	Walchensee Pioniert...	02.03.2013 - 21:04:00
1	Hemmoor	01.01.1970 - 00:12:00

Tauchgang laden
Tauchgang erstellen
Abbrechen

Möchte man einen weiteren Tauchgang bearbeiten, wählt man ihn in der Liste aus und betätigt das Button **Tauchgang laden**. Soll ein neuer Tauchgang angelegt werden, genügt ein Klick auf **Tauchgang erstellen**.



Bilder Ansicht.

KDiveLog - [Benutzer: Jörg Pohlmann]

Datei Tauchpartner Tauchplätze Tauchgangsplanung Hilfe

Tauchgänge Bilder Tauchplätze Tauchpartner Tauchgangsplanung

# Nr.	Tauchplatz	Datum
5	Walchensee Pionier...	01.01.1970 - 00:34:...
4	Hemmoor	01.03.2013 - 12:45:...
3	Walchensee Pionier...	02.03.2013 - 21:04:...
1	Hemmoor	01.01.1970 - 00:12:...

100 % 15 M of 592 M

Öffnet man die Bilder Ansicht kann es vorkommen, das die Bilder erst geladen werden müssen. Der Grund dafür ist, das – wenn die Bilder Ansicht nicht aktiv ist – keine Bilder beim auswählen eines Tauchgangs geladen werden. Während des Ladevorgangs wird ein Fortschrittsbalken in der Statusleiste angezeigt. Sind die Bilder geladen, lassen sie sich über die Pfeiltasten, per Maus oder per Wischgeste (Mac) durchblättern. Die Button für die Maus befinden sich links und rechts neben den Miniaturansichten.



Die Konfigurationsdatei **defaults.xml** befindet im Verzeichnis **defaults** innerhalb des Installationsverzeichnisses.

```
<?xml version="1.0" encoding="ISO-8859-1"?>
<defaults>
  <documents>
    <document doctype="0" mode="relative">xmlpages\standard.xml</document>
    <document doctype="1" mode="relative">xmlpages\diveplace.xml</document>
    <document doctype="2" mode="relative">xmlpages\divebuddy.xml</document>
    <document doctype="3" mode="relative">xmlpages\planung.xml</document>
  </documents>
  <path>
    <filepath name="pdfPath" mode="relative">PDF</filepath>
    <filepath name="templatePath" mode="relative">xmlpages</filepath>
    <filepath name="documentPath" mode="relative">doc</filepath>
    <filepath name="logPath" mode="relative">log</filepath>
    <filepath name="helpPath" mode="relative">help</filepath>
  </path>
  <parameters>
    <parameter name="orderReporting">DESC</parameter>
    <parameter name="autoSave">true</parameter>
  </parameters>
  <measurements>
    <default>metric</default>
  </measurements>
  <files>
    <file name="helpFile">index.html</file>
  </files>
  <databases>
    <database identifier="Datenbank" type="MySQL" host="localhost" dbname="kdiveLog" username="root"
password="diver" />
  </databases>
</defaults>
```

Das **encoding**="xxx" sollte bei allen anderen Systemen als Windows auf **UTF-8** stehen.

Der Abschnitt **<documents> ... </documents>** enthält die Dokumente die in den Ansichten dargestellt werden. Das Attribut **doctype**="x" bestimmt in welcher Ansicht das Dokument dargestellt wird. Folgende Nummern sind möglich:

- 0 Tauchgang**
- 1 Tauchplatz**
- 2 Tauchpartner**
- 3 Tauchplanung**

Es lassen sich pro Ansicht beliebig viele Dokumente darstellen, man muss der Ansicht nur mehrere Dokumente zuweisen. Die Dokumente kann man beliebig gestalten, wie dies gemacht wird, wird auf den folgenden Seite beschrieben.



Hier ist die XML Struktur der Seitenbeschreibung für die Ausgabe zu sehen.

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<!--
  Created 2013 by Joerg Pohlmann
  used by KDiveLog
-->
<xmldocument>
  <dimension>
    <!--
      A4 -> 595px * 842px
    -->
    <size>A4</size>
    <!--
      landscape -> Querformat
      portrait -> Hochformat
    -->
    <orientation>portrait</orientation>
    <!-- Breite und Höhe wird ignoriert wenn Size angegeben ist -->
    <width>0</width>
    <height>0</height>
    <margin top="0" right="0" bottom="0" left="0" show="true"/>
  </dimension>
  <version>08-01-2013</version>
  <description>Tauchgangsdaten</description>
  <documentname>Basisdaten</documentname>
  <xmlpages>

    <xmlpage name="Basisdaten" color="#ffffff">
      <version>08-01-2013-1</version>
      <description>Seite mit Basiswerten des Tauchganges</description>
      <pagelayout>

        </pagelayout>
        <pagedata>
          <data name="page" type="string" value="Seite 1"/>
        </pagedata>
      </xmlpage>

    </xmlpages>
  <documentdata>
    <data name="copyright" type="string" value="(c) 2013 by Joerg Pohlmann"/>
  </documentdata>
</xmldocument>
```



Das **<xmldocument>** Element beschreibt die Größe der Seite[n].

<size>A4</size>

size definiert die Größe der einzelnen Seiten, hier ist z.B. die Größe auf DIN A4 gesetzt. Folgende Größen sind definiert: A0 bis A10 , B0 bis B10, C0 bis C10 und D0 bis D10.

<orientation>landscape</orientation>

= Querformat

<orientation>portrait</orientation>

= Hochformat

orientation beschreibt die Ausrichtung der Seiten.

Ist keine passende Größe dabei, kann die Seitengröße ebenfalls über **width** und **height** definiert werden, dafür darf das Element **size** nicht definiert sein.

<width>595</width>

<height>842</height>

Breite und Höhe einer Seite (595 * 842 = A4 bei 72 dpi)

Jedes Dokument darf beliebig viele **<xmlpage></xmlpage>** Elemente haben, jedes **<xmlpage>** Element beschreibt eine Seite im Dokument.

Jedes **<xmlpage>** darf ein Element vom Type **<pagelayout>** besitzen, innerhalb dieses Elements werden die Ausgabeseiten beschrieben.

Folgendes Beispiel zeigt einen Teil der Tauchpartnerseite:

<pagelayout>

<renderinghint rh-key="antialiasing" rh-value="antialias_on" />

<!-- Tauchpartner Daten -->

<image image="/Users/joerg/Documents/KDiveLog/xmlpages/logo.png" x="0" y="5" bgcolor="#ffffff" />

<color color="#000000" />

<text x="11" y="131" width="390" height="40" clip="true" alignment="left:center">Tauchpartner</text>

<color color="#777777" />

<text x="10" y="130" width="390" height="40" clip="true" alignment="left:center">Tauchpartner</text>

<color color="#999999" />

<line x1="10" y1="225" x2="410" y2="225" />

<line x1="10" y1="315" x2="410" y2="315" />

<line x1="10" y1="365" x2="585" y2="365" />

<line x1="10" y1="435" x2="585" y2="435" />

<line x1="112" y1="180" x2="112" y2="832" />

<color color="#444444" />

</pagelayout>

Die Beschreibung der einzelnen Zeichenoperationen sind auf den folgenden Seiten beschrieben.



Color Element

Attribute:

color

Beispiel:

```
<color color="#000000"/>
```

Das Beispiel setzt die Farbe (Zeichenfarbe) auf schwarz.

Background Element

Attribute:

color

Beispiel:

```
<background color="#ffffff"/>
```

Das Beispiel setzt die Hintergrundfarbe auf weiß.

Font Element

Attribute:

name,style,size

Beispiel:

```
<font name="SansSerif" style="plain" size="10"/>
```

Das Beispiel setzt eine Font die den Namen „SansSerif“ hat, weder Fett noch Kursiv ist und eine Größe von 10px hat.

Setzt man name="Arial" style="bold, italic" size="12" erhält man die Font Arial in Fett und Kursiv mit einer Größe von 12px;

Text Element

Attribute:

x, y, width,height, theta, rotate-x,rotate-y,clip,alignment

Beispiel:

```
<text x="20" y="20" width="80" height="16" theta="0" rotate-x="0" rotate-y="0" clip="true" alignment="right:center">Tauchgang:</text>
```

Das Beispiel gibt einen Text an Position (x,y) 20,20 aus der einen Clipbereich von 80px Breite und 16px Höhe hat. Der Text ist Horizontal rechts und Vertikal mittig ausgerichtet.

Setzt man die Attribute theta="20", rotate-x="20", rotate-y="20" würde der Text um (theta) 20 Grad um den Punkt (rotate-x, rotate-y) 20,20 gedreht.

Statt einen Text lassen sich auch per Variable und Formatstring Datenwerte darstellen.



Textbox Element

Attribute:

x, y, width, height, bgcolor, transparent, border, bordercolor

Beispiel:

```
<textbox x="15" y="15" width="500" height="200" clip="true">$(comment,%s)</textbox>
```

Das Beispiel zeichnet eine Textbox an Position (x,y) 15,15 die eine Breite von 500px und eine Höhe von 200 px hat. Der Inhalt der Textbox enthält den Inhalt der Variable comment. Es kann natürlich auch ein ganz normaler Text übergeben werden.

Werden zusätzlich die Attribute border="true" und bordercolor="#ff0000" gesetzt, wird um die Textbox ein grüner Rahmen gezeichnet. Ist das Attribut bgcolor="#aaaaaa" und transparent="false" hat die Textbox einen grauen Hintergrund, ist transparent="true" wird kein Hintergrund gezeichnet, so kann man z.B. eine Textbox über eine Grafik legen.

Image Element

Attribute:

image, x, y, width, height, theta, rotate-x, rotate-y, bgcolor, transparent

Beispiel:

```
<image image="xmlpages/logo.png" x="5" y="5" bgcolor="#ffffff"/>
```

Das Beispiel zeichnet das Bild / Image "xmlpages/logo.png" an Position (x,y) 5,5 und füllt die transparenten Stellen mit weiß. Gibt man die Attribute width und height mit an wird das Bild auf diese Größe skaliert, ansonsten wird es in Originalgröße gezeichnet. Mit den Attributen theta, rotate-x und rotate-y dreht man das Bild um theta Grad um die rotate-x, rotate-y Position. Wird das Attribut transparent="true" gesetzt, bleiben die transparenten Stellen im Bild transparent.

```
<image image="xmlpages/logo.png" x="5" y="5" theta="20" rotate-x="50" rotate-y="30" transparent="true" />
```

Dieses Beispiel zeichnet das Bild an Position (x,y) 5,5 und dreht es um 20 Grad um die Position (rotate-x, rotate-y) 50,30. Die transparenten Stellen im Bild bleiben transparent.

Anstellen eines Dateinamens lässt sich auch ein Variablenname angeben, um z.B. um das Bild des Tauchplatzes oder Tauchpartners zu zeichnen.

Line Element

Attribute:

x1, y1, x2, y2

Beispiel:

```
<line x1="10" y1="10" x2="100" y2="100" />
```

Das Beispiel zeichnet eine Linie von Position (x1,y1) 10,10 nach Position (x2,y2) 100,100.



Polygon Element

Attribute:

close, fill

Beispiel:

```
<polygon close="false" fill="false">10:10,20:25,35:45,100:100,10:100</polygon>
```

Das Beispiel zeichnet ein Polygon von Position 10,10 über die Positionen 20,25 - 35,45 – 100,100 nach 10,100. Die Positionen können zur besseren Lesbarkeit auch in Klammern gesetzt werden. (10:10),(20:35), ... Ist das Attribut close="true" wird das Polygon nach der letzten Position geschlossen, d.h. es wird eine weitere Linie von der letzten zur ersten Position gezeichnet. Wird das Polygon geschlossen, kann es über das Attribut fill="true" mit der Vordergrundfarbe gefüllt werden.

Rectangle Element

Attribute:

x, y, width, height, arcwidth, archeight, theta, rotate-x, rotate-y, fill

Beispiel:

```
<rectangle x="10" y="10" width="300" height="200" arcwidth="10" archeight="10" fill="false"/>
```

Das Beispiel zeichnet ein Rechteck an Position (x,y) 10,10 mit einer Breite von 300px und einer Höhe von 200px. Die Ecken sind um 10px abgerundet (arcwidth, archeight). Das Rechteck wird nicht gefüllt, dazu müsste das Attribut fill="true" sein. Wären die Attribute theta="20", rotate-x="160" und rotate-y="110" gesetzt, würde das Rechteck am Mittelpunkt um 20 Grad gedreht.

Circle Element

Attribute:

x, y, width, height, theta, rotate-x, rotate-y, fill

Beispiel:

```
<circle x="10" y="10" width="300" height="300" fill="true"/>
```

Das Beispiel zeichnet einen Kreis an Position (x,y) 10,10 mit einer Breite von 300px und einer Höhe von 300px. Der Kreis wird gefüllt. Soll der Kreis nicht gefüllt werden, müsste das Attribut fill="false" sein. Sind Breite und Höhe unterschiedlich wird eine Ellipse gezeichnet. Eine Ellipse kann gedreht werden, dazu müssen die Attribute theta="xx", rotate-x="xx" und rotate-y="xx" gesetzt sein.



Arc Element

Attribute:

x, y, width, height, start_angle, arc_angle, fill

Beispiel:

```
<arc x="10" y="10" width="300" height="300" start_angle="180" arc_angle="90" fill="true"/>
```

Das Beispiel zeichnet einen Kreisausschnitt an Position (x,y) 10,10 mit einer Breite von 300px und einer Höhe von 300px. Der Kreisausschnitt startet bei 180 Grad und beträgt 90 Grad. Der Kreisausschnitt wird gefüllt. Soll der Kreisausschnitt nicht gefüllt werden, müsste das Attribut fill="false" sein. Sind Breite und Höhe unterschiedlich wird ein Ellipsenausschnitt gezeichnet.

Checkbox Element

Attribute:

x, y, width, height, checked, clip, alignment

Beispiel:

```
<checkbox x="10" y="10" width="300" height="20" clip="true" alignment="left:top">${activity_ud_1}</checkbox>
```

Das Beispiel zeichnet eine Checkbox an Position (x,y) 10,10 mit einer Breite von 300px und einer Höhe von 300px. Wird als Wert ein Text übergeben, wird das Attribut checked="xxx" ausgewertet um den Haken in der Checkbox zu setzen oder nicht. Wird ein Parameter übergeben, wird dessen Wert ausgewertet um den Haken zu setzen.

Gradient Element

Attribute:

x1, y1, c1, x2, y2, c2, cyclic

Beispiel:

```
<gradient x1="0" y1="0" c1="#ff0000" x2="300" y2="300" c2="#00ff00" cyclic="false" />
```

Das Beispiel setzt als Farbe / Füllfarbe einen Gradienten, der einen Farbverlauf von Rot nach Grün hat innerhalb der Position (x1,y1) 0,0 nach (x2,y2) 300,300. Ist cyclic="false" sind die Farben außerhalb des Bereiches einfarbig entsprechend der Farben des Randbereiches. Ist cyclic="true" ist der Farbverlauf außerhalb des Bereiches zyklisch.



Radial-Gradient Element

Attribute:

cx, cy, radius, fractions, colors, cyclic-method

Beispiel:

```
<radial-gradient cx="150" cy="100" radius="25" fractions="0.0,0.2,1.0" colors="#ff0000,#00ff00,#0000ff"
cyclic-method="repeat" />
```

Das Beispiel setzt als Farbe / Füllfarbe einen Radial Gradienten, der einen Farbverlauf von Rot über Grün nach Blau hat. Der Mittelpunkt liegt an Position (cx,cy) 150,100. Der Radius bei der Festlegung der Grenzen des Farbverlaufes beträgt 25 (radius="25"). Die Fraktionen (Verteilung) der Farben liegt bei 0.0 - 0.2 - 1.0 (fractions="0.0,0.2,1.0"), es sind Zahlen im Bereich 0.0 bis 1.0 erlaubt. Die Farben sind Rot, Grün, Blau (colors="#ff0000,#00ff00,#0000ff"), die Methode zur Wiederholung der Farben liegt bei repeat (cyclic-method="repeat"). Mögliche Werte sind repeat, reflect, no_cycle.

Linear-Gradient Element

Attribute:

x1, y1, x2, y2, fractions, colors, cyclic-method

Beispiel:

```
<linear-gradient x1="0" y1="0" x2="300" y2="200" fractions="0.0,0.2,1.0" colors="#ff0000,#00ff00,#0000ff"
cyclic-method="repeat" />
```

Das Beispiel setzt als Farbe / Füllfarbe einen Linear Gradienten, der einen Farbverlauf von Rot über Grün nach Blau innerhalb der Position (x1,y2) 0,0 bis (x2,y2) 300,200. Die Fraktionen (Verteilung) der Farben liegt bei 0.0 - 0.2 - 1.0 (fractions="0.0,0.2,1.0"), es sind Zahlen im Bereich 0.0 bis 1.0 erlaubt. Die Farben sind Rot, Grün, Blau (colors="#ff0000,#00ff00,#0000ff"), die Methode zur Wiederholung der Farben liegt bei repeat (cyclic-method="repeat"). Mögliche Werte sind repeat, reflect, no_cycle.

Texture Element

Attribute:

x, y, width, height

Beispiel:

```
<texture x="0" y="0" width="300" height="200" image="bild.jpg" />
```

Das Beispiel setzt als Farbe / Füllfarbe eine Texture an Position (x,y) 0,0 mit einer Breite von 300px und einer Höhe von 200px. Als Texture dient das Bild image="bild.jpg".



Transparency Element

Attribute:

rule, alpha

Beispiel:

```
<transparency rule="src_over" alpha="25" />
```

Das Beispiel setzt die Deckkraft beim zeichnen auf 25%, d.h. alle Elemente die gezeichnet werden sind etwas transparent. Gültige Werte sind im Bereich 0 bis 100. Folgende Regeln sind zulässig: (clear, xor, dst, dst_atop, dst_in, dst_out, dst_over, src, src_atop, src_in, src_out, src_over).

Stroke Element

Attribute:

width, cap, join, miterlimit, dash, dashpase

Beispiel:

```
<stroke width="3" cap="round" join="round" miterlimit="1" dash="10,10" dashpase="0" />
```

Das Beispiel setzt die Strichbreite beim zeichnen auf 3px. Das Attribut cap gibt die Form der Linienenden an (butt, round, square), das Attribut join gibt an wie die Verbindungspunkte von Linien gezeichnet werden (bevel, round, miter). Falls der Typ der Linienverbindungen nicht miter ist, bestimmt die Variable miterlimit, wie weit die Linien nach außen gezogen sind. Das Attribut dash gibt das Muster der Linie vor z.B. bedeutet dash="10,10" eine Linie wo 10px gesetzt werden, die nächste 10px nicht gesetzt werden. Das letzte Attribut dashpase gibt die Verschiebung in px an, um die versetzt angefangen werden soll.

Will man eine einfache Linie, die 3px breit ist genügt folgendes:

```
<stroke width="3" />
```

Affinetransform Element

Attribute:

rotate_angle, rotate_x, rotate_y, shear_x, shear_y, scale_x, scale_y, translate_x, translate_y

Beispiel:

```
<affinetransform rotate_angle="20" rotate_x="0" rotate_y="0" shear_x="0" shear_y="0" scale_x="1" scale_y="1" translate_x="0" translate_y="0" />
```

Mit affinetransform kann man die zu zeichnenden Elemente drehen, scheren, skalieren oder verschieben. Ist das Attribut rotate_angle gesetzt, werden die zu zeichnenden Elemente um (rotate_angle) 20 Grad an Position (rotate_x, rotate_y) 0,0 gedreht. Über die Attribute shear_x und shear_y, werden die Koordinaten der Elemente verschoben (es sind Faktoren keine Pixel). Die Attribute translate_x und translate_y verschieben die Elemente um (translate_x, translate_y) Pixel.



Draw Element

Attribute:

name, parameter, _x, y, width, height

Beispiel:

```
<draw name ="profile" parameter ="color:20" x="10" y="10" width="300" height="200" />
```

Mit draw lassen sich interne Grafiken ausgeben, dieses Beispiel zeichnet z.B. die Grafik mit dem Namen profile an Position (x,y) 10,10 mit einer Breite von 300px und einer Höhe von 200px. Das Attribut parameter übernimmt den Grafiken entsprechende Parameter. Diese Parameter können variieren und werden bei den entsprechenden Beschreibungen der Grafiken erleutert.



Renderinghint Element

Attribute:

rh-key , rh-value

Beispiel:

```
<renderinghint rh-key="antialiasing" rh-value="antialias_on" />
```

Folgende Kombinationen sind möglich:

rh-key

rh-value

alpha_interpolation

alpha_interpolation_default - alpha_interpolation_quality - alpha_interpolation_speed

antialiasing

antialias_default - antialias_off - antialias_on

color_rendering

color_render_default - color_render_quality - color_render_speed

dithering

dither_default - dither_disable - dither_enable

fractionalmetrics

fractionalmetrics_default - fractionalmetrics_off - fractionalmetrics_on

interpolation

interpolation_bicubic - interpolation_bilinear - interpolation_nearest_neighbor

rendering

render_default - render_quality - render_speed

stroke_control

stroke_default - stroke_normalize - stroke_pure

text_antialiasing

text_antialias_default - text_antialias_gasp - text_antialias_off - text_antialias_on

text_lcd_contrast

text_antialias_lcd_hbgr - text_antialias_lcd_hrgb - text_antialias_lcd_vbgr - text_antialias_lcd_vrgb

Auf der folgenden Seite sind die alle Attribute sowie deren Defaultwert zu sehen.



Attribute	---	Defaultwert	---	Wert / Type
x	---	0	---	Zahl
y	---	0	---	Zahl
x1	---	0	---	Zahl
y1	---	0	---	Zahl
x2	---	0	---	Zahl
y2	---	0	---	Zahl
width	---	0	---	Zahl
height	---	0	---	Zahl
theta	---	0	---	Zahl
rotate-x	---	0	---	Zahl
rotate-y	---	0	---	Zahl
dashpase	---	0	---	Zahl
miterlimit	---	0	---	Zahl
rotate_angle	---	0	---	Zahl
shear_x	---	0	---	Zahl
shear_y	---	0	---	Zahl
translate_x	---	0	---	Zahl
translate_y	---	0	---	Zahl
scale_x	---	0	---	Zahl
scale_y	---	0	---	Zahl
arcwidth	---	0	---	Zahl
archeight	---	0	---	Zahl
start_angel	---	360	---	Zahl
arc_angel	---	0	---	Zahl
size	---	0	---	Zahl
cx	---	0	---	Zahl
cy	---	0	---	Zahl
radius	---	0	---	Zahl
alpha	---	1	---	Zahl
color	---	#000000	---	Farbe
c1	---	#000000	---	Farbe
c2	---	#000000	---	Farbe
bordercolor	---	#000000	---	Farbe
bgcolor	---	#FFFFFF	---	Farbe
colors	---		---	Farben
alignment	---	left:top	---	left, center, right, top, bottom
clip	---	false	---	true, false
transparent	---	false	---	true, false
border	---	false	---	true, false
checked	---	false	---	true, false
close	---	false	---	true, false
cyclic	---	false	---	true, false
fill	---	false	---	true, false
style	---	plain	---	plain, bold, italic
name/ fontname	---	SansSerif	---	Text
image	---		---	Text
fractions	---		---	Zahlen
rule	---	src_over	---	clear, xor, dst, dst_atop, dst_in, dst_out, dst_over, src, src_atop, src_in, src_out, src_over
cyclic-method	---	no_cycle	---	no_cycle, reflect, repeat
cap	---	butt	---	butt, round, square
join	---	miter	---	bevel, round, miter
dash	---		---	Text
parameter	---		---	Text
rh-key	---	rendering	---	Siehe Text
rh-value	---	render_default	---	Siehe Text



Variablenbeschreibung für die Ansicht Tauchgänge

Variablenname	--->	Variablentyp	--->	Beschreibung
dive_nr	--->	Zahl	--->	Tauchgangsnummer
dive_place_name	--->	Text	--->	Tauchplatz Name
dive_place_country	--->	Text	--->	Tauchplatz Land
dive_date_time	--->	Datum / Zeit	--->	Tauchgangsdatum / Zeit
dive_date	--->	Datum / Zeit	--->	Tauchgangsdatum / Zeit
dive_time	--->	Datum / Zeit	--->	Tauchgangsdatum / Zeit
update_date	--->	Datum / Zeit	--->	Daten aktualisiert (Datum / Zeit)
update_time	--->	Datum / Zeit	--->	Daten aktualisiert (Datum / Zeit)
weather	--->	Text	--->	Wetter
air_temp	--->	Fließkommazahl	--->	Lufttemperatur
water_temp	--->	Fließkommazahl	--->	Wassertemperatur
visibility	--->	Fließkommazahl	--->	Sichtweite
dive_length	--->	Fließkommazahl	--->	Tauchgangslänge
dive_depth	--->	Fließkommazahl	--->	Tauchtiefe
deco_lenght	--->	Fließkommazahl	--->	Dekolänge
deco_depth	--->	Fließkommazahl	--->	Dekotiefe
deco_string	--->	Text	--->	Dekotiefe / -länge als Text
dive_type	--->	Text	--->	Tauchgangstyp
gas_type	--->	Text	--->	Gasart
gas_o2	--->	Zahl	--->	Anteil Sauerstoff im Atemgas
gas_n2	--->	Zahl	--->	Anteil Stickstoff im Atemgas
gas_he	--->	Zahl	--->	Anteil Helium im Atemgas
gas_string	--->	Text	--->	Gaszusammensetzung als Text
gas_tank_type	--->	Text	--->	Flaschentyp
gas_tank_size	--->	Fließkommazahl	--->	Flaschengröße
gas_pressure_start	--->	Fließkommazahl	--->	Flaschen - Startdruck
gas_pressure_end	--->	Fließkommazahl	--->	Flaschen - Enddruck
gas_pressure_used	--->	Fließkommazahl	--->	Gasverbrauch (Druck)
gas_volume_used	--->	Fließkommazahl	--->	Gasverbrauch (Liter)
gas_used_string	--->	Text	--->	Gasverbrauch als Text
suit_type	--->	Text	--->	Anzugtyp
lead_weight	--->	Fließkommazahl	--->	Gewicht Blei
dive_buddy	--->	Text	--->	Liste mit Tauchpartnern
comment	--->	Text	--->	Bemerkung
dive_place_picture	--->	Image	--->	Tauchplatzbild
dive_place_country_flag	--->	Image	--->	Flagge vom Tauchland
activity_ba_x	--->	Checkbox	--->	Checkbox Basisaktivitäten x = 1 bis 15
activity_ud_x	--->	Checkbox	--->	Checkbox Benutzeraktivitäten x = 1 bis 15



Variablenbeschreibung für die Ansicht Tauchpartner

Variablenname	--->	Variablentyp	--->	Beschreibung
firstname	--->	Text	--->	Vorname
lastname	--->	Text	--->	Nachname
address	--->	Text	--->	Adresse
plz	--->	Zahl	--->	Postleitzahl
city	--->	Text	--->	Wohnort
country	--->	Text	--->	Landescode und Land
country_name	--->	Text	--->	Land
country_code	--->	Text	--->	Landescode
bday	--->	Text	--->	Geburtstag
sex	--->	Text	--->	Geschlecht
email	--->	Text	--->	E-Mail Adresse
phone1	--->	Text	--->	Telefon
phone2	--->	Text	--->	Handy
info	--->	Text	--->	Informationen
photo	--->	Image	--->	Foto vom Tauchpartner
country_flag	--->	Image	--->	Länderflagge



Variablenbeschreibung für die Ansicht Tauchplätze

Variablenname		--->	Variablentyp	--->	Beschreibung
name	-	-->	Text	---	Tauchplatzname
address		---	Text	---	Adresse
plz		---	Zahl	---	Postleitzahl
city		---	Text	---	Wohnort
country		---	Text	---	Landescode und Land
country_name		---	Text	---	Land
country_code		---	Text	---	Landescode
gps_latitude		---	Text	---	Breitengrad
gps_longitude		---	Text	---	Längengrad
gps_altitude		---	Text	---	Höhe über NN
info		---	Text	---	Informationen
photo		---	Image	---	Foto vom Tauchpartner
country_flag		---	Image	---	Länderflagge



Formatierung von Variablen

Variable lassen sich in **text**, **textbox**, **image** und **draw** Elementen als Werte bzw. Attribute übergeben. Variable lassen sich in folgender Form übergeben: \$(Variablenname,Formatierung) bzw. \$(Variablenname). Der Variablenname wurde bereits beschrieben, die Formatierung hat nur beim **text** Elementen eine Funktion. Bei den Elementen **textbox**, **image** und **draw** kann die Formatierung weggelassen werden. Mit der Formatierung lassen sich Datenwerte wie z.B. die Tauchtiefe, Sichtweite usw. formatiert ausgeben. Ein Beispiel: \$(dive_nr,Tauchgangsnummer: %05d) gibt die Tauchgangsnummer 5-Stellig mit führenden nullen aus (Beim Tauchgang mit der Nummer 5 würde „Tauchgangsnummer: 00005“ ausgegeben). \$(dive_depth,Tiefe: %.2f m) gibt „Tiefe 10.20 m“ – angenommen die Tauchtiefe betrug 10.2 Meter. Die Formatierung „%.2f“ sagt, das eine Fließkommazahl mit zwei Nachkommastellen ausgegeben werden soll. Soll ein Prozentzeichen ausgegeben werden, muss dem Prozentzeichen ebenfalls ein Prozentzeichen vorangestellt werden.

Folgende Formatierungen sind möglich:

'%b', '%B'	---->	Wahrheitswert true,false
'%s', '%S'	---->	Text
'%d'	---->	Zahl
'%x', '%X'	---->	Hex-Zahl
'%f'	---->	Fließkommazahl
'%%'	---->	Prozentzeichen

Formatierungen für Datum / Zeit Werte

'%tH'	---->	Stunden 00 - 23
'%tI'	---->	Stunden 01 - 12
'%tk'	---->	Stunden 0 - 23
'%tI'	---->	Stunden 1 - 12
'%tM'	---->	Minute 00 - 59
'%tp'	---->	„am“ oder „pm“
'%tB'	---->	Monat "January", "February".
'%tb'	---->	Monat "Jan", "Feb".
'%tA'	---->	Wochentag "Sunday", "Monday"
'%ta'	---->	Wochentag "Sun", "Mon"
'%tY'	---->	Jahr 2000
'%ty'	---->	Jahr 00 - 99.
'%tm'	---->	Monat 01 - 12.
'%td'	---->	Tag 01 - 31
'%te'	---->	Tag 1 - 31.
'%tR'	---->	Zeit "%tH:%tM"
'%tT'	---->	Zeit "%tH:%tM:%tS".
'%tr'	---->	Zeit "%tI:%tM:%tS %Tp"
'%tD'	---->	Datum "%tm/%td/%ty".
'%tF'	---->	Datum ISO 8601 "%tY-%tm-%td".
'%tc'	---->	Datum "%ta %tb %td %tT %tZ %tY"

